

GRAPH-T

GRAPH-T (グラフト)へようこそ。

あなたたちはGRAPH-Tプログラムのテストに選ばれました。

GRAPH-Tは世界中から優秀な能力を持つ人を集め、より良く楽しい世界の実現を目的とした組織です。

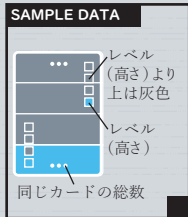
このテストの目的はテストには開示されません。

優秀な成績のテストにはGRAPH-Tより後ほど連絡します。

それではテストの説明をはじめましょう。

内容物

- ・説明書 (この紙です) 1枚
- ・カード (以下内訳) 52枚
 - 灰色のカード 4枚
 - 赤色を含むカード 7枚
 - 黄色を含むカード 8枚
 - 空色を含むカード 10枚
 - 紫色を含むカード 11枚
 - 黒色を含むカード 12枚



それぞれのカードにはレベル (高さ)が設定されています。カードのレベルより高い部分はすべて、灰色で塗りつぶされています。カードごとの枚数は下の表の通りです。カードごとの枚数はカードの下側にある白い丸の数と同じになっています。

レベル	1	2	3	4	5	6	1レベルの高さ (参考)
■	4						1
■	4	3					1/2
■	3	3	2				1/3
■	3	3	2	2			1/4
■	3	3	2	2	1		1/5
■	3	3	2	2	1	1	1/6

また、カードの右上と左下には色の最大レベルと、そのカードのレベルが白枠の四角の数で記されています。素早い判断が必要な時には気にしておくといいでしょ。

準備

灰色のカードを1人1枚ずつ持ち、余った灰色のカードを箱にしまいます。その後、残ったすべてのカードをよく混ぜ、全員に同じ枚数配り切ります。配られたカードは他の人に見せないように手に持ってください。手に持ったカードを手札と言います。一番背が高い人が、好きな方法で最初にカードを出す人を決めてから準備は完了です。

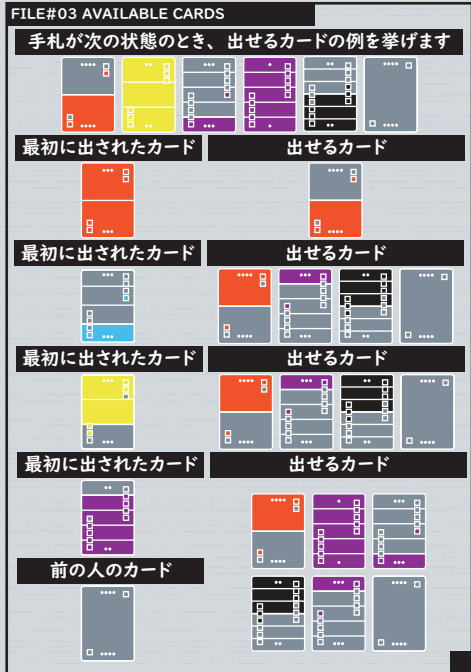
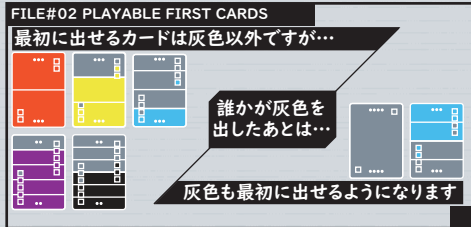


テストの手順

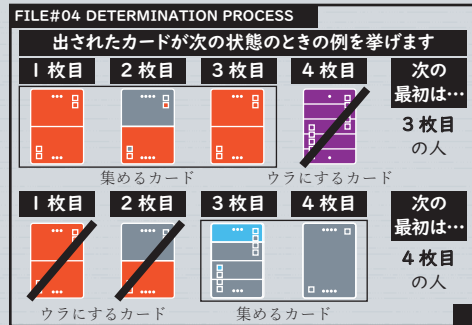
最初にカードを出す人は、手札から赤・黄・空・紫・黒色のいずれかを含む好きなカードを1枚、自分の前にオモテ向きで出してください。カードを出す時、出した色が自分側に向くように配置してください。テスト中、誰かが灰色のカードまたは灰色を含むカードを既に出したことがあるなら、灰色を含めた6色から好きなカードを1枚、自分の前にオモテ向きで出してください。

時計回りに、次の人は最初に出されたカードと同じ色のカードを手札から出してください。自分より前の人が灰色のカードまたは灰色を含むカードを出していた場合は、最初に出されたカードと同じ色か灰色どちらかのカードを出してください。

最初に出されたカードと同じ色のカードが1枚もない場合は、灰色を含むカードの上下をひっくり返すか、灰色のカードを使用して灰色を出してください。灰色を含むカードもない場合は、好きなカードを出してください。

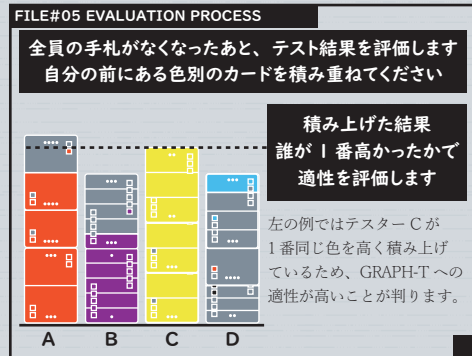


全員が1枚ずつカードを出した後、次の回の「最初にカードを出す人」を決定します。出されたカードのうち、最初に出されたカードの色または灰色で、カードが一番塗られている人 (縦の高さが一番高い人) が、次の「最初にカードを出す人」になります。もし同じ高さの人がいた場合は、後からカードを出した人が「次の最初にカードを出す人」になります。「次の最初にカードを出す人」は、全員のカードのうち、自分と同じ色のカードとして出されたカードのみを、色の向きの通りに集めてください。その後、自分のカードを一番上にしてまとめて、オモテ向きに、色ごとに分けて自分の前に置いておいてください。このカードはウラ向きにして、箱の近くにまとめてください。この手順を、手札がなくなるまで繰り返してください。



テストの終了

全員の手札がなくなったら、自分の前に置かれたカードの山で、まとめておいた同じ色のカードを、色が繋がるようにすべて積み重ねてください。積み重ねる時、カードの上下をひっくり返して重ねることはできません。まとめてある向きのまま、まとめられた色ごとに積み重ねてください。積み重ねたカードの、色がついている部分の縦の高さが1番高く積み上がった人が最もGRAPH-Tに適性がある人です。もし1番高い人が2名以上いた場合は、次に縦の高さが高くなる色で比べ、より高い方が適性ありとみなします。それでも一緒なら、今回のテストは非常に有意義な結果になったと言っていいでしょう！



簡易テスト

テスト時間に余裕がない場合や、テスト者2名のみでテストをする場合は、灰色のカードや黒色を含むカードを箱にしまってからテストを開始してください。両方箱にしまっても良いですし、灰色のカードだけを箱にしまっても構いません。灰色のカードを箱にしまった場合は、残ったカードを配りきるころから準備を開始してください。

自動応答プログラム (オプション)

テスト者が足りないですか？

自動応答可能なAIをGRAPH-Tより最大3体まで貸与します。AIを含めたテスト者の人数は2~4人の間で調整してください。AIは3つのルールで応答するようプログラミングされています。自動応答プログラムの番が回ってきたら、手の空いている人がルールによって決まるカードをAIの手札から出してください。AIの手札はオモテ向きにし、全員から見えるようにしてください。なお、貸与したAIはテスト終了時に返却をお願いします。

【ルール】

1. 灰色のカードが出せる場合は、灰色のカードを出すこと。
2. 出せる手札のうち、常に最大の高さのカードを出すこと。候補が2つ以上ある場合は、手札にある灰色を除く5色の中で、同じ色が最も多いカードを出すこと。
3. 出せる色がない場合は、灰色を除く最も多い色のうち、最大の高さのカードを出すこと。

クレジット

ゲームデザイン	あすか (With Token)
アートワーク	あすか (With Token)
説明ルール漫画	きりんなべ
翻訳	あすか (英)
	Maki NIHKURA NISHIMURA (仏)、Trustlate LTD (独)
	Arlangs Translation Team (中)

また、この場を借りてGRAPH-Tプログラムの改善にご協力いただいた皆様に感謝いたします (50音順)：

きりんなべ様、佐藤敏樹様、だか様、たかひろ様、たぎざわまさかず様、ねこひげーむず様、フェイ様、柚井ゆい様

English/Deutsch/Français/ 中文

Please download this manual from below QR code. /

Bitte laden Sie das Handbuch über den untenstehenden QR-Code herunter. /

Veillez télécharger le manuel à partir du code QR ci-dessous. /

请通过下面的二维码下载说明书。

お問合せ /Contact/Kontakt/Contactez/ 联系

Mail: info@with-tomorrow.com

X: @withtoken_tw



GRAPH-T

ゲームの遊び方

作: きりんなべ
(ゆるゆるポトトババ)

ゲームは順番で
集めたカードの
「高」を競う
ゲームです

出たカードの
色「高」で
勝敗を決めます

最初の番の人は
配られた手札から
カードを一枚
場に出します

色で競う
出たカードの
色「高」を競う

次の人からは
指定された色と
同じ色のカードを
手札の中から
出す

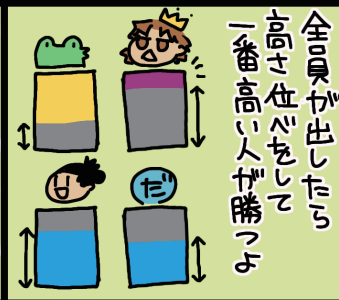
指定の色を
持っている人が
灰色「自分の手札」
向け出すんだ



この次の人からは
指定の色が灰色か
黄色か

勝った人は自分と同じ
色のカードを集めた
色「高」を競う
それ以外のカードを
クランキリコン
クランキリコン
クランキリコン

GET!

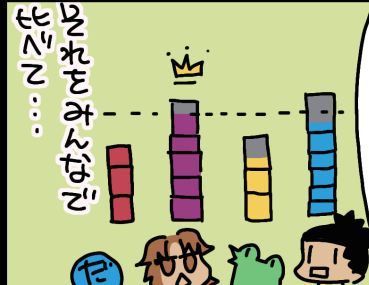


全部の手札を
集めて
ゲーム終了

O.W.A.R.I!!

次のゲームの手番は
勝った人からだから
私からね

いっけー!



自分が獲得した
カードの枚数の
一番高い人が
勝った

TOP!

一番高い人が
優勝だ!!!

うあー!!

おめでとう!

おめでとう!

お問い合わせ
Withtoken
mail:
with-tomorrow.com
X(Twitter)
@withtoken_tw

集めた
カードの
色「高」を
競う

集めた
カードの
色「高」を
競う